

APLIKASI MATERI *GHORIB* DAN *TAJWID* BERBASIS *ANDROID* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN AL QUR'AN METODE *QIRAATI* PADA SDIT AL ISLAM KUDUS

*(APPLICATION OF GHORIB AND TAJWID MATERIALS BASED ON ANDROID
AS A LEARNING MEDIA AL QUR'AN QIRAATI METHOD
AT THE SDIT AL ISLAM KUDUS)*

Bahar Widyatmoko

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi

Universitas Semarang

baharuser@gmail.com

ABSTRACT

The development of science and technology is currently growing so rapidly. SDIT Al Islam is a private Islamic primary school that its most compulsory subject of the curriculum is Qur'an with qiraati method. Learning of qiraati method there is the most and quite difficult material that must be mastered by the students, namely the material of ghorib and tajwid. Learning ghorib and tajwid is still using conventional learning media by writing on the blackboard, then students copy it in the book of record. This causes the learning process less effective and efficient. Learning process by using instructional media is expected to be able to overcome the existing problems. Data collection methods used in the implementation of research is by the way of observation and study of literature on ghorib and tajwid. The system is designed by using Unified Modeling Language (UML) and system development method using waterfall. UML is chosen because the design is formed through graphics, so it is easy to learn for writers and readers. Software used to be applied to the Android smartphone is Eclipse. From this research resulted instructional application that can increase effectivity and efficiency of learning activity of ghorib and tajwid and can know deeper about Al Qur'an.

Keywords : Ghorib, Tajwid, Learning, Android

ABSTRAK

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang saat ini berkembang dengan begitu pesatnya. SDIT Al Islam merupakan sekolah dasar islam swasta yang di dalam kurikulumnya terdapat mata pelajaran wajib yaitu Al Qur'an dengan metode *qiraati*. Pembelajaran metode *qiraati* terdapat materi yang paling banyak dan cukup sulit yang harus dikuasai oleh siswa, yaitu materi *ghorib* dan *tajwid*. Pembelajaran materi *ghorib* dan *tajwid* tersebut masih menggunakan media pembelajaran secara konvensional dengan menulis pada papan tulis, lalu siswa menyalinnya di buku catatan. Hal ini menyebabkan proses pembelajaran kurang efektif dan efisien. Proses pembelajaran dengan menggunakan media aplikasi pembelajaran diharapkan nantinya dapat mengatasi permasalahan yang telah ada. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam pelaksanaan penelitian adalah dengan cara melakukan observasi dan studi literatur tentang *ghorib* dan *tajwid*. Sistem dirancang dengan menggunakan *Unified Modelling Language (UML)* dan metode pengembangan sistem menggunakan *waterfall*. *UML* dipilih karena perancangan dibentuk melalui grafis, sehingga mudah dipelajari bagi penulis dan pembaca. *Software* yang digunakan agar bisa diterapkan ke dalam *smartphone* Android adalah *Eclipse*. Dari penelitian ini dihasilkan aplikasi pembelajaran yang dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi kegiatan pembelajaran *ghorib* dan *tajwid* serta dapat mengenal lebih dalam tentang Al Qur'an.

Kata Kunci : Ghorib, Tajwid, Pembelajaran, Android